Nintendo
ポケットモンスター金
POCKET MONSTERS
GAME BOY COLOR
すべてのGAME BOY共通
取扱説明書
ゲームボーイ＆カラー共通カートリッジ

このたびは任天堂ゲームボーイ&カラー共通カートリッジ「ポケットモンスター金」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠注意

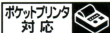
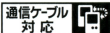
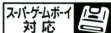
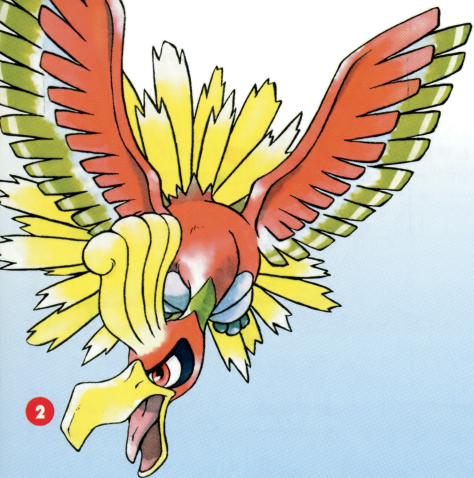
- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のお願い

- 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
- 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
- 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。

※画面写真は、ゲームボーイカラーを使用して撮影したものです。

スーパーゲームボーイ 対応

※「赤外線通信」はゲームボーイカラーのみの機能です。

この『ポケットモンスター』は＜金バージョン＞です。この他に＜銀バージョン＞がありますが、ストーリーは同じです。違いは「ポケモンの出現率」や「出現するポケモンの種類」などです。また通信によってポケモンの交換・対戦ができます。

もくじ
contents

ポケモンといっしょに冒険の旅へ

この世界には、ポケットモンスター(通称ポケモン)という生き物が住んでいます。ずっと昔から人間とポケモンは、なかよく遊んだり、いっしょに力を合わせたりして暮らしてきました。が、その生態には謎が多く、ワカバタウンのウツギ博士をはじめ、いろんな科学者がポケモンの研究を続けてきました。そんなある日、ウツギ博士はポケモンじいさんと呼ばれる知人から1通のメールをもらいます。

「すごいものを発見したから見に来てくれ!」…というのですが、ウツギ博士は研究に追われる毎日。出かけることができません。そこで近所に住む仲良しの少年・ゴールド(主人公)を研究所に呼び、「どんなものなのか見てきてくれないか?」と頼みました。やさしくて好奇心の強いゴールドは、こころよく引き受けます。するとウツギ博士は3匹のポケモンを見せ「好きなポケモンを1匹、

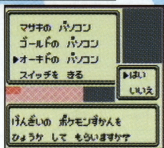
パートナーとして連れていくといいよ」と言いました。初めてポケモンを手にしたゴールドは大喜びです。一方、そんな様子を窓の外からジッと見つめる人影が…。ゴールドと同じくらいの年の少年です。ゴールドが不審に思い、外に出て話しかけてみると「人のことジロジロ見てんなよ!」と、乱暴に突き飛ばされました。この少年はいったい何者なのでしょうか。そしてポケモンじいさんの大発見とは…。

『ポケットモンスター』＜金・銀＞には、時計機能が内蔵されています。これによって「ゲーム」と「現実」の時間の流れを合わせることができます。たとえば夜にプレイすればゲームも夜の場面で、その時間帯にだけ現れるポケモンに遭遇することができます。またゲームの中で「火曜日に行われるイベント」などがあったり。その場合、指定されている曜日にプレイすれば、イベントに参加することができます。

ゲームの目的

いろんなポケモンをつかまえよう！

いろんな種類のポケモンをつかまえ「ポケモンずかん」を完成させること。これがゲームの目的です。ポケモンをつかまえると、そのデータは自動的に「ポケモンずかん」に記録されます。「ポケモンずかん」は、ポケモンについて研究しているオーキド博士が考案したもの。ときどき、博士にパソコンで連絡してみましょう。「ポケモンずかん」の完成度を評価してくれます。

※「ポケモンずかん」を完成させるには、通信によって他の「ポケットモンスター」のバージョンとポケモンを交換する必要があります。ともだちと協力しあい、より完成度の高い「ポケモンずかん」をつくってください。

最強のポケモントレーナーを目指そう！

もうひとつの目的は、ポケモントレーナーとして腕をみがくことです。冒険の途中、野生のポケモンや他のトレーナーと戦うことによって、あなたもポケモンもいっしょに成長していくことでしょう。また、この世界にはいくつかの「ポケモンジム」があります。これはトレーナーの修行場で、それぞれリーダーと呼ばれる凄腕のトレーナーがいます。彼らを倒した者だけが、真のトレーナーとして認められるのです。ただし、どのリーダーも強力なポケモンを持っています。きびしい戦いになるでしょうが、勇気を出して挑戦してください。

コントローラの基本操作

✚ボタン

フィールド移動、コマンド選択時のカーソル移動などに使います。

SELECTボタン

持ち物を整理したり、戦闘中にポケモンのわざを並べ替えるのに使います。また、べんりボタン（→15 P）に登録したどうぐを使用するのにも使えます。

STARTボタン

フィールド移動時、メニュー画面を呼び出すのに使います。

Aボタン

コマンドの決定や、目の前にいる人に話しかけたり、目の前にある物を調べるのに使います。またメッセージの続きを表示する時にも使います（▼マークが出てる時に押してください）。

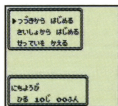
Bボタン

メニュー画面や、Aボタンで選んだコマンドをキャンセルする時に使います。

ゲームの始め方と設定について

タイトル画面でAボタンかスタートボタンを押すと、以下の3つのメニューが現れます。✚ボタンで選びAボタンで決定してください。

※「つづきからはじめる」は、セーブした後に追加されるモードです。

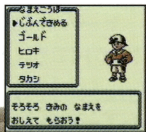
※またゲームを進めていくうちに、どこかで「ふしぎなおくりもの」のモードが加わります(→47P)。

さいしょからはじめる

ゲームを最初から始めるモードです。

●時計をセットする

まず現在の時刻を入力してください。「何時」「何分」を✚ボタンで選び、Aボタンで決定します。※時計機能には誤差が生じることがあります。

●名前を決める

続いて主人公の名前を登録します。名前は表示される候補の中から選ぶか、または自分で決めます。自分で決める場合、文字を✚ボタンで選びAボタンで決定。間違った時はBボタンで1文字前に戻れます。名前を入力したら「けってい」を選択。これで準備は完了。いよいよあなたの物語が始まります。

つづきからはじめる

ゲーム中にセーブしたところから始めるモードです。
※セーブの仕方は18Pの「レポート」をごらんください。

セーブしたデータを消去する時は、タイトル画面で✚ボタン・上、セレクトボタン、Bボタンを同時に押します。

せっていをかえる

メッセージのスピードや戦闘時のルールなど、各設定を変更できるモードです。✚ボタン・上下で項目を選び、✚ボタン・左右で設定を変更します。

●はなしのはやさ

メッセージの表示スピードを「はやい」「ふつう」「おそい」から選べます。

●せんとうアニメ

戦闘中のアニメを「じっくりみる」「とばしてみる」の2種類から選べます。

はなしの はやさ	▶ふつう
せんとう アニメ	じっくり みる
しあいの ルール	いれかえタイプ
サウンド	モノラル
プリントの こさ	ふつう
メニューせつめい	ひょうじ する
ウインドウ	タイプ 1
	おわり

●しあいのルール

ポケモントレーナーと対戦する時のルールを、次の2種類から選べます。

いれかえタイプ 相手のポケモンを倒した時、他のポケモンに交替できる。

かちぬきタイプ 相手のポケモンを倒した時、ポケモンを交替させずそのまま戦闘を続ける。

●サウンド

「モノラル」「ステレオ」の2種類から選べます。

●プリントのこさ

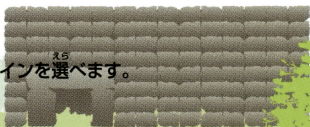
プリントする時の濃さを「うすい」「ややうすい」「ふつう」「ややこい」「こい」から選べます。

※プリントについては49Pをごらんください。

●メニューせつめい

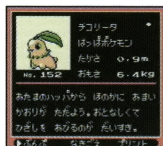
メニュー画面の各コマンドの説明文を「ひょうじする」「ひょうじしない」から選べます。

●ウインドウ

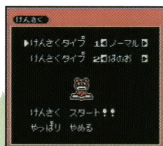
ウインドウの枠のデザインを選べます。

メニュー画面の見方

フィールドを移動中、スタートボタンを押すとメニュー画面が開きます。見たいコマンドを✚ボタンで選び、Aボタンで決定してください。

ずかん

つかまえたり、発見したポケモンのデータが記録されています。データを見るだけでなく、鳴き声を聞いたり、棲息している場所をチェックすることもできます。2回目以降にずかんを開いた場合、前回最後にチェックしたポケモンが表示されます。

※ずかんのプリントについては49Pをごらんください。

●けんさく

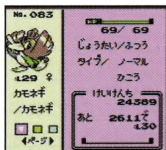
スタートボタンを押すと検索モードになります。みずタイプ、ほのおタイプなどタイプ別にポケモンを調べることができます。

●オプション

セレクトボタンを押すと、ポケモンの表示を変更できるモードになります。ポケモンの正式な番号順や、アイウエオ順などで表示することができます。またゲームを進めていくうちに、新しい表示方法が加わるかもしれません。

ポケモン

連れているポケモンのつよさ（情報）を見たり、並び順を変更するのに使うコマンドです。

●つよさをみる

現在のレベル、経験値など各ポケモンのステータスが、それぞれ3ページにわたり表示されます。✚ボタン・左右でページを移動できます。✚ボタン・上下で他のポケモンのステータスに切り替わります。

タイプ…………ポケモンのタイプが表示されます。タイプは10種類以上あるといわれています。

けいけんち……ポケモンの現在の経験値が表示されます。ポケモンのレベルは経験値を得ることによってアップしていきます。

じょうたい……ポケモンの現在の状態が表示されます。

ＨＰ……………ポケモンの現在のＨＰと最大ＨＰが表示されます（→29P）。

ＰＰ……………わざの現在のＰＰと最大ＰＰが表示されます（→29P）。

おや……………ポケモンをつかまえた人の名前が表示されます。

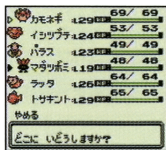
ＩＤ Ｎｏ………ポケモンのおやのアイディナンバーが表示されます。

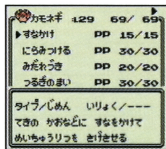
※アイディナンバーを使った抽選会が、ラジオ塔で行われています（→21P）。

※また、ポケモンの攻撃力、防御力、特殊攻撃力、特殊防御力、すばやさが表示されます。

メニュー画面の見方

●ならびかえ

ポケモンの並び順を換える時に使います。順番を換えたいポケモンを✚ボタンで選び、移したい位置にカーソルを移動しAボタンで決定します。

●つかえるわざ

ポケモンのわざの種類、威力、効果などを見ることができます。✚ボタン・左右で他のポケモンのデータに切り替わります。

●もちもの

ポケモンにどうぐを持たせたり、あずかったりする時に使います。

リュック

主人公の持ち物のリストを表示します。リュックには4つのポケットがあり、持ち物の種類によって自動的にふりわけられています。中にはポケモンに持たせることができる物もあります。

●どうぐ

キズぐすり、どくけし、むしよけスプレーなど、一般的などうぐ専用のポケットです。

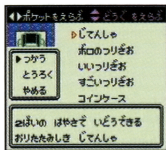
●ボール

ポケモンをつかまえるモンスターボール専用のポケットです。

●たいせつ

なくしてはいけない貴重品専用のポケットです。

●わざマシン

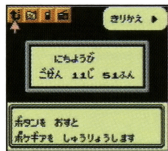
わざマシン、ひでんマシン専用のポケットです。

「べんりボタン」を活用しよう

「たいせつ」の中のどうぐには「べんりボタン」に登録できるものがあります。登録するとフィールド移動中、セレクトボタンですぐに使えます。たとえば「じてんしゃ」を登録すると、セレクトボタンを押すだけで自転車に乗ることができます。メニュー画面を呼び出さなくてすむので、とても便利です。

ポケモンギア（略称ポケギア）

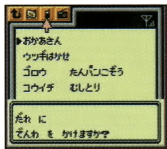
「時計」「タウンマップ」「携帯電話」「ラジオ」の機能を搭載したカッコイイどうぐです。
✚ボタン・左右で機能が切り替わります。

●とけい

現在の時刻と曜日が表示されます。
※ボタンを押すと、ポケギアを終了します。

●マップを見る

マップ上に主人公の現在地点が表示されます。
✚ボタン・上下で、町や道路の名前、位置を確認できます。
※ポケギアでマップを見るためには「マップカード」が必要です。

●電話をかける

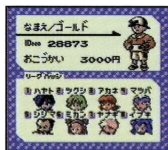
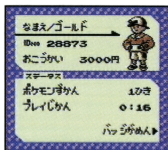
主人公のおかあさん、ウツギ博士、そして出会ったポケモントレーナーたちと電話で話すことができます。電話番号は自動的に登録されるので、電話をかける時は相手の名前を選ぶだけでOK。もちろん向こうから電話がかかってくることもあります。

●ラジオを聴く

ポケモンに関するラジオ番組を聴けます。チューニングは✚17ボタンの上下で調整できます。何か耳寄りな情報を入手できるかもしれません。

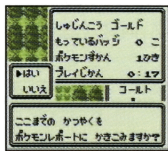
※ポケギアでラジオを聴くためには「ラジオカード」が必要です。

メニュー画面の見方

主人公の名前

現在の所持金、プレイ時間、手に入れたバッジなどを表示します。

18 レポート

データをセーブする時のコマンドです。戦闘中以外なら、いつでもどこでもセーブできます。

※レポートを書き込んでいる間は、電源を切らないでください。

せってい

ゲームの設定を変更する時に使います。内容は10Pの「せっていをかえる」と同じです。

町の施設や建物

町にはさまざまな建物や民家があります。こまめにまわって、すべての人に話しかけてみましょう。何か役立つ情報を教えてくれるかもしれません。

ポケモンセンター

傷ついたポケモンを無料で回復してくれたり、パソコン通信などができる施設。主人公がいちばんお世話になるところです。

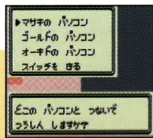
●ポケモンを元気にする

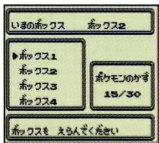
ポケモンをあずけると、消耗したHP(ヒットポイント＝体力)やPP(パワーポイント＝わざを出せる回数)、そして「まひ」「どく」などの状態を完全に回復してくれます。

●パソコン通信

設置されているパソコンを使って、ポケモンやどうぐをあずけたり、引き出したりすることができます。※パソコンはポケモンセンター以外の建物にも設置されてるようです。

マサキのパソコン

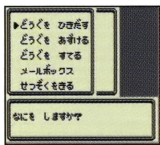
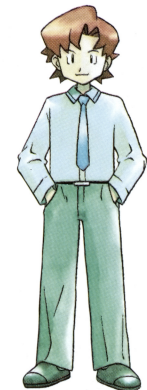
つかまえたポケモンを、あずけたり引き出したりするのに使います。ボックスは全部で9つあり、1つのボックスに30匹まであずけられます。

主人公が連れて歩けるポケモンは6匹までで、その状態でポケモンをつかまえた時は、自動的に「マサキのパソコン」へ送られます。なお「今、使っているボックス」が満杯の場合は、せっかくポケモンをつかまえても転送できないので気をつけましょう。

いまのボックス　ボックス2
▶ボックス1
ボックス2
ボックス3
ボックス4
ポケモンのかず
15/30
ボックスを　えらんでください

主人公のパソコン

手に入れたどうぐを、あずけたり引き出したりするのに使います。メールを保管できるボックスもあります。

▶どうぐを　ひきだす
どうぐを　あずける
どうぐを　すてる
メールボックス
せつぞくをきる
なにを　しますか?

オーキドのパソコン

オーキド博士が「ポケモンずかん」の現在の完成度を評価してくれます。

ポケモンセンターの２階には、ともだちとポケモンを交換したり対戦できる「つうしんケーブルクラブ」があります（→40P）。

フレンドリィショップ

冒険に欠かせない便利などうぐを売っています。町によって売ってる物が違うようです。

ひゃっかてん

いろんなどうぐがたくさんあるので、買い物するのに目移りしそう。ここでしか手に入らない物もあります。

ラジオ塔

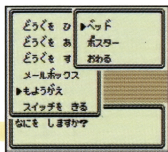
ポケモンに関するラジオ番組を、24時間放送しています。 またアイディナンバー(→13P)を使った抽選コーナーもあります。当たれば何か豪華な景品がもらえるかも!?
※当たりナンバーは毎週金曜日に変わります。

主人公の部屋

「自分のパソコン」を使って、部屋の「もようがえ」を楽しむことができます。

姓名判断師の家

姓名判断師に相談すると、ポケモンのニックネームをかえることができます。
※交換して手に入れたポケモンのニックネームはかえられません。

遺跡

大昔につくられたといわれる古代遺跡が、どこかの町の近くにあるそうです。遺跡の周りをさぐっていくうちに、謎を解くヒントが見つかるかも。

主人公を応援してくれる人たち

ウツギ博士

ポケモンの研究をしている科学者。まだ若いけれど「ポケモンの進化」について新発見するなど、研究者たちの間で高い評価を受けています。

オーキド博士

ポケモン研究の第一人者。ポケモンの生態について詳しく、主人公の「ポケモンずかん」の出来を見てくれます。ウツギ博士とは古くからの友人です。

主人公のおかあさん

買い物好きで、のんびり屋のおかあさんです。主人公がもらった賞金の一部を貯金してくれます。

どうぐの種類

どうぐにはお店で買える物、フィールドでひろえる物、人からもらえる物など実にさまざまなものがあります。どれも必ず冒険に役立つはずです。ここではその一部をご紹介します。

回復系

キズぐすり	ポケモンのＨＰを20回復する。
いいキズぐすり	ポケモンのＨＰを50回復する。
サイコソーダ	ポケモンのＨＰを60回復する。
ミックスオレ	ポケモンのＨＰを80回復する。
どくけし	どくの状態を治す。
ねむけざまし	眠っているポケモンの目を覚ます。
まひなおし	まひしているポケモンを元に戻す。
げんきのかけら	「ひんし」のポケモンを戦える状態にする。ただしＨＰは最大値の半分しか戻らない。
ピーピーエイド	ＰＰ（パワーポイント）を10回復する。

能力アップ系

ふしぎなアメ	ポケモンのレベルを１段階あげる。
マックスアップ	ＨＰの基礎ポイントをあげる。
タウリン	攻撃の基礎ポイントをあげる。
クリティカッター	わざが敵の急所に当たりやすくなる。ただし使えるのは戦闘時のみです。

どうぐの種類

持ってると何かと便利

あなぬけのヒモ	どうくつなどから一瞬のうちに脱出できる。
むしよけスプレー	これを体にふりかけると、草むらなどを歩いても、弱い野生のポケモンが現れない。 ※効き目は100歩の間。
シルバースプレー	むしよけスプレーの強力版。
ダウジングマシン	かくされているどうぐを探すことができる探知機。

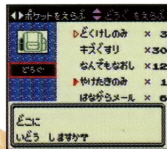
かなり重要

じてんしゃ	歩く時の2倍のスピードで移動できる。
ボロのつりざお	海など水辺で使うと水ポケモンが釣れる。
いいつりざお	ボロのつりざおでは釣れない水ポケモンも、釣りあげることができる。
コインケース	コインを入れるケース。これがあればゲームコーナーで遊べる。
ふねのチケット	高速船の乗船券。

ポケモンに持たせると効果を発揮する

きのみ	戦闘中、HPが減ると、ポケモンが自分で使いHPが少し回復する。※戦闘中以外でも使用できる。
どくけしのみ	戦闘中、どくにおかされると、ポケモンが自分でどく状態を回復する。※戦闘中以外でも使用できる。
やけたきのみ	戦闘中、凍ってしまうと、ポケモンが自分でこおり状態を回復する。※戦闘中以外でも使用できる。
もくたん	ほのおタイプのわざの威力があがる。
ピンクのリボン	ノーマルタイプのわざの威力があがる。
たべのこし	戦闘中、HPが少しずつ回復していく。
せんせいのツメ	たまに先制攻撃ができる。
おうじゃのしるし	たまに敵のポケモンがひるむ。

リュックの中の物を整理するのには？

メニュー画面で「リュック」のコマンドを開きます。移動したい物にカーソルを合わせ、セレクトボタンを押します。次に移動したい場所にカーソルを移し、セレクトボタン(またはAボタン)を押します。
※別のポケットに移すことはできません。

ポケモンをつかまえる

モンスターボール	野生のポケモンをつかまえられる。
スーパーボール	モンスターボールより性能がいい。
ハイパーボール	スーパーボールよりさらにつかまえる確率が高い。
マスターボール	どんなポケモンでもつかまえられる。
ルアーボール	釣りあげたポケモンをつかまえやすい。
スピードボール	逃げ足の早いポケモンをつかまえやすい。

モンスターボールになる木の実があった！

フィールドには「みのなるき」がはえている場所がいくつかあります。この木になっている「ぼんぐりのみ」を使って特製のモンスターボールを作る職人さんが、どこかの町に住んでいます。ただし気に入った相手でないと作ってくれないというウワサ。見つけたら、なんとかお願いしてみましょう。なお「みのなるき」から「ぼんぐりのみ」を取っても、翌日にはまた新しい実がなります。

「わざマシン」と「ひでんマシン」

「わざマシン」と「ひでんマシン」は、どちらもポケモンにわざを覚えさせるための物ですが、「わざマシン」は一度使うとなくなる使い捨てタイプ。「ひでんマシン」は何度でも使えます。覚えられるわざはポケモンによって異なります。

フィールド上で使えるわざ

フラッシュ	真っ暗などうくつを光で照らし、歩きやすくします。
いあいぎり	道をふさぐ木を一瞬で切り倒します。
そらをとぶ	一度行ったことのある町へ瞬時に移動できます。
なみのり	海や川など水上を移動できます。
かいりき	重い岩を押すことができます。
うずしお	うずしおにはばまれている水上を渡れるようにします。
たきのぼり	急激な滝をのぼることができます。

※「ひでんマシン」で覚えるわざは戦闘中だけでなく、フィールド上でも使えます。

いわくだき	道をふさぐ岩をこなごなに砕きます。
あなをほる	どうくつなどから脱出することができます。
ずつき	木にずつきをすると、ポケモンが現れることがあります。

※「わざマシン」で覚えるわざのなかにも戦闘中、フィールド上、両方で使えるものがあります。

戦闘モードについて

戦闘モードには2種類あります。野生のポケモンとの戦闘と、ポケモントレーナーとの戦闘です。戦闘が始まると「ポケモン」コマンドの一番上にいるポケモンが登場します。勝負に勝つと、戦闘に参加したポケモンすべてに経験値が与えられます。全員「ひんし」になると負けになり、最後に利用したポケモンセンターの前へもどされ、所持金も半分になってしまいます。

野生のポケモンとの戦闘

草むらやどうくつなどポケモンの棲息地を移動していると、野生のポケモンが飛び出してきます。野生のポケモンは、モンスターボールなどを使ってつかまえることができます。

ポケモントレーナーとの戦闘

道路などにいるポケモントレーナーと目が合ったり、目の前を通ると勝負を挑まれます。ポケモントレーナーとの戦闘中は逃げられません。決着がつくまで戦いは続きます。勝負に勝つと賞金がもらえます。なお勝負が終わったあと、電話番号を聞いてくるトレーナーもいます。

※相手のポケモンをつかまえることはできません。

ポケモントレーナーとの戦闘の時は、お互い何匹ポケモンを持っているか◓で表示されます。

戦闘画面の見方

HP………………ポケモンの体力。HPが0になると「ひんし」状態になり戦闘不能になります。

PP………………ポケモンのわざを使える回数。 PPが0になるとわざが出せなくなります。

経験値メーター…次のレベルに達するまでの経験値を示しています。

ポケモンの性別…♂はオスで、♀はメスです(なかには性別のないポケモンもいます)。

※HPやPPはどうぐを使って回復させることができます。またポケモンセンターにあずけると無料で回復してくれます。

戦闘モードについて

戦闘中のコマンド

●たたかう

ポケモンのもちわざを表示します。
その中から選んで攻撃します。

●ポケモン

他のポケモンに交替する時や、ポケモンの強さを見る時に使います。

●リュック

リュックの中のどうぐを使ってポケモンのダメージを回復させたり、
野生のポケモンをつかまえたりする時などに使います。

●にげる

戦闘から逃げる時に使います
（ポケモントレーナーとの戦闘の最中は
逃げることはできません）。

「じょうたい」が悪くなった時は…

敵の特殊攻撃を受けると、ポケモンの「じょうたい」が悪くなることがあります。ですが、持っているどうぐなどを使えば回復することができます。またポケモンセンターにあずければ、悪化した「じょうたい」は完全に良くなります。

どく	戦闘中、じょじょにHPが減っていきます。どくが消えないと、戦闘後もフィールド移動中にHPが減っていきます。
まひ	体がしびれてわざが出にくくなります。
ねむり	眠ってしまうと戦えなくなります。
こおり	凍ってしまうと戦えなくなります。
やけど	戦闘中、じょじょにHPが減っていきます。
ひんし	HPが0の状態。戦闘不能になります。

※ポケモンは戦闘中のみ「こんらん」してしまうこともあります。

戦い方のヒント

●ポケモンの相性をうまく利用しよう

ポケモンにはでんきタイプ、くさタイプなど、いろいろなタイプがあり、それぞれ相性があります。たとえば、みずタイプのわざはほのおタイプのポケモンに効果絶大で、じめんタイプのわざはひこうタイプのポケモンには全く効かなかったり。この性質を利用すれば、より有効な戦略を練ることができます。

●ポケモンに木の実を持たせてみよう

フィールドには実のなっている木がいくつかあります。木の実にはどくを消すもの、まひを治すものなど、いろんな種類があります。これらをポケモンに持たせてみてください。すると戦闘中にダメージを受けた時、ポケモンが自分で木の実を使い回復します。なお、木の実以外にも、ポケモンに持たせて効果が出るどうぐもあります(→25P)。

ポケモンのつかまえ方、育て方

野生のポケモンは、モンスターボールでつかまえることができます。戦闘モードに入ったら「リュック」コマンドを開き、モンスターボールを選んで、ポケモンに投げつけ捕獲します。つかまえたポケモンには、ニックネームをつけることができます。

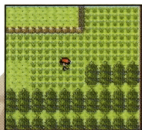
●つかまえ方のコツ

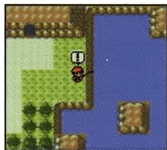
ポケモンにあまりダメージがない状態でモンスターボールを使うと、ポケモンはボールから飛び出してしまいます。攻撃を加え、ある程度HPを減らしてから使ってみましょう。またポケモンを「ねむり」「どく」などの状態にすると、つかまえやすくなるようです。

※モンスターボールの種類は26Pをごらんください。

ポケモンはこんなところにいる

道路では草むらを歩くと、野生のポケモンが現れます。

※自分のポケモンのHPが消耗していて戦いたくない時は、草むらを避けて歩くといいでしょう。

どうくつの中には、いたるところに野生のポケモンがいるようです。

海や湖などを渡っていると、みずタイプのポケモンが現れることがあります。また水上を移動しなくても、水辺でつりざおを使えば、ポケモンを釣りあげることができます。

週に何回か「むし取り大会」をひらく公園があります。参加すると、珍しい種類のポケモンをつかまえられるかもしれません。

木に向かって「ずつき」を使うと、野生のポケモンが落ちてくることがあります。

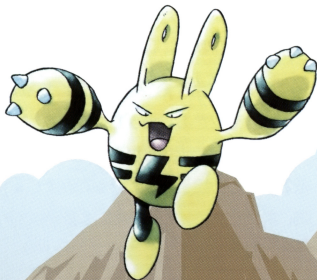
時間帯によって現れるポケモンが違う!?

ゲーム開始時にセットされた時計機能により、ゲームの世界でも「現実」と同じように時が進みます。そして現れるポケモンは、時間帯(朝・昼・夜)によって種類が違うといわれています。たとえば「ホーホー」というポケモンは、夜行性らしく昼間は姿を見せません。一度行ったエリアでも、時間をかえてもう一度さがしてみましょう。

弱いポケモンを育てるコツ

まず育てたいポケモンを「ポケモン」リストの一番上においてください。そして戦闘モードになったら、すぐに別のポケモンと交替。敵を倒したら、戦わなかった弱いポケモンにも経験値が分け与えられます。ちょっとめんどうですが、この方法を繰り返すことによって、弱いポケモンでも着実にレベルをあげることができます。

交換したポケモンは育ちが早い

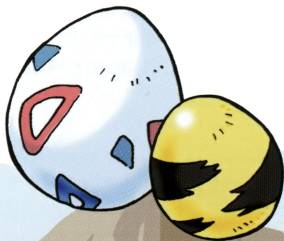
通信交換で手に入れたポケモンは、戦闘に勝つと経験値が多めにもらえます。ともだちと、どんどん交換してみてください(→40P)。

ポケモンの進化について

ポケモンの中には成長すると、進化して姿をかえるものもいます。進化の種類は、レベルアップすることによって進化するケース、「しんかのいし」を使って進化するケース、通信交換によって進化するケースがあります。が、しかし「他の方法で進化することもあるのでは…」とのウワサもあります。

育て屋さんにあずけてみよう

どこかの町にポケモンを育ててくれる老夫婦がいます。1度に2匹までのポケモンをあずかってくれます。成長するにはある程度時間がかかるので、しばらく時間をおいてから様子を見に行ってみましょう。なお、ポケモンを引き取る時にはあずかり料が必要となります。

「ポケモンのタマゴ」が発見された!?

ポケモンには、明らかにされてない謎が数多くあります。
「ポケモンのタマゴ」もそのひとつ。
ポケモンを育て屋さんにあずけていると、タマゴが見つかることもあるとか……。

ジムリーダーとバッジについて

ポケモンジムにはそれぞれ「リーダー」がいます。とりポケモンの使い手、こおりタイプのわざで攻めてくる者…一筋なわではいかない強力なトレーナーばかりです。が、彼らに見事勝つことができれば、その証しとしてポケモンリーグ公認バッジがもらえます。バッジを身につけるといろんな効果があるようです。

キキョウジムのハヤト　ウイングバッジ

自分のポケモンの攻撃力がアップする。
「フラッシュ」を戦闘時以外でも使えるようになる。

ヒワダジムのツクシ　インセクトバッジ

他の人からもらったポケモンでも、レベル30までのポケモンなら、いうことを聞くようになる。
「いあいぎり」を戦闘時以外でも使えるようになる。

コガネジムのアカネ　レギュラーバッジ

自分のポケモンのすばやさがアップする。
「かいりき」を戦闘時以外でも使えるようになる。

エンジュジムのマツバ　ファントムバッジ

他の人からもらったポケモンでも、レベル50までのポケモンなら、いうことを聞くようになる。「なみのり」を戦闘時以外でも使えるようになる。

タンバジムのシジマ　ショックバッジ

他の人からもらったポケモンでも、レベル70までのポケモンなら、いうことを聞くようになる。「そらをとぶ」を戦闘時以外でも使えるようになる。

アサギジムのミカン　スチールバッジ

自分のポケモンの防御力がアップする。

チョウジジムのヤナギ　アイスバッジ

自分のポケモンの特殊攻撃と特殊防御が強くなる。「うずしお」を戦闘時以外でも使えるようになる。

フスベジムのイブキ　ライジングバッジ

すべてのポケモンがいうことをきくようになるといわれている。「たきのぼり」を戦闘時以外でも使えるようになる。

通信による交換・対戦について

「ポケットモンスター」<金・銀>は通信ケーブル(別売)を使って、ともだちとポケモンを交換したり対戦して遊ぶことができます。

※「ポケットモンスター」の<赤・緑・青・ピカチュウバージョン>との対戦はできません(→43P)。交換は44P参照。また、海外版との交換・対戦はデータが破損しますので行わないでください。

トレードセンター　コロシアム　タイムカプセル

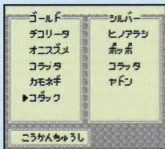
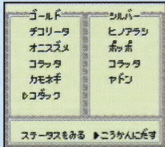
通信の用意

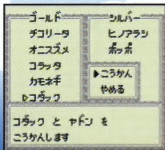
ふたつのゲームボーイを通信ケーブルで接続してください。電源を入れ「つづきからはじめる」を選び、ポケモンセンター2階の「つうしんケーブルクラブ」へ。<金・銀>との交換なら「トレードセンター」へ、対戦なら「コロシアム」へ、<赤・緑・青・ピカチュウバージョン>との交換なら「タイムカプセル」へ行き、受付の女性に話しかけてください。

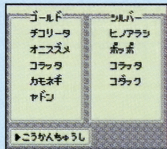
トレードセンターで交換する

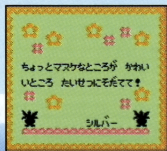
▶受付の女性のメッセージに従って進めてください。まず通信を始める前に、データをセーブします。

▶トレードセンターに入り、中央のテーブルでお互い向き合い、Aボタンを押します。

▶交換に出すポケモンのリストが表示されます。「ステータスをみる」で、ポケモンのステータスを確認できます。ともだちと話し合って、交換するポケモンが決まったら「こうかんにだす」を選びます。

▶しばらくすると「こうかん／やめる」のコマンドが出ます。「こうかん」を選びAボタンを押すと、いよいよ交換スタート。ケーブルを通じ、ポケモンが行き来します。

※通信交換によって進化するポケモンは、交換されるとその場で進化します。

通信による交換・対戦について

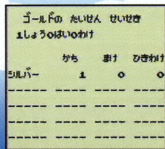
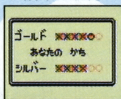
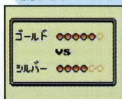
▶交換が終わったら「こうかんちゅうし」を選択。トレードセンターの画面に戻ります。
※この時点で、交換したポケモンはセーブされます。

ポケモンにどうぐを持たせて交換してみよう！

「トレードセンター」で交換する場合、ポケモンにどうぐを持たせて送ることができます。つまりポケモンを使って、どうぐのやりとりができるわけです。珍しいどうぐや便利などうぐを持たせ、ともだちにプレゼントしてもよいですし、メールを持たせれば文通だってできます。また、どうぐを持たせて交換することにより、進化系のポケモンに何か影響するというウワサもあります。

コロシアムで対戦する

通常の戦闘と違い「どうぐ」は使えません。また「にげる」コマンドを選ぶと負けになります。ルールを自分たちで考えてやるのもいいかも。使えるポケモンの種類を限定したり、レベル20以下のポケモンだけで戦わせてみたり…きっと対戦の楽しみ方の幅が広がるでしょう。

※<赤・緑・青・ピカチュウバージョン>とは対戦できません。

▶受付の女性にコロシアムの部屋へ案内されます。お互い、中央のテーブルに座りAボタンを押すと対戦モードに入ります。

▶戦闘に入る直前に、両者が持つポケモンの数が表示されます。また勝負がつくと、その結果が表示されます。

※コロシアムの受付の左に、ポスターがはられています。ここに主人公の「対戦成績」が記録されていきます。

タイムカプセルで交換する

タイムカプセルでは＜赤・緑・青・ピカチュウバージョン＞とポケモンの交換ができます。

※タイムカプセルは、ゲームの最初の方では「調整中」となっています。ゲームを進めていくうちに、使えるようになります。

【ご注意】

＜赤・緑・青・ピカチュウバージョン＞に登場していないポケモンは交換できません。また＜赤・緑・青・ピカチュウバージョン＞にないわざを持つポケモンも交換には出せません。

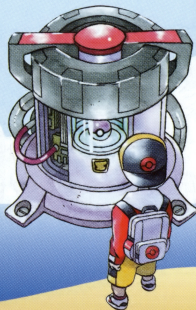
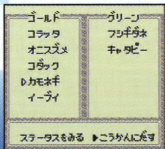
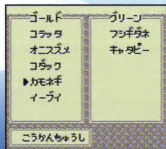
▶「タイムカプセル」の受付の女性に話しかけます。

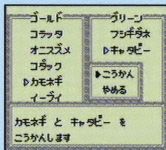
※＜赤・緑・青・ピカチュウバージョン＞では「つうしんケーブルクラブ」の受付の女性に話しかけてください。

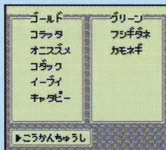
▶通信を始める前に、データをセーブします。

▶タイムカプセルの部屋へ案内されます。中央のテーブルでお互い向き合い、Aボタンを押します。

▶交換に出すポケモンのリストが表示されます。「ステータスをみる」で、ポケモンのステータスを確認できます。ともだちと話し合って、交換するポケモンが決まったら「こうかんにだす」を選びます。

通信による交換・対戦について

▶ しばらくして「こうかん／やめる」のコマンドが出ます。「こうかん」を選びAボタンを押すと、いよいよ交換スタート。ケーブルを通じ、ポケモンが行き来します。

※通信交換によって進化するポケモンは、交換されるとその場で進化します。

▶ 交換が終わったら「こうかんちゅうし」を選択。タイムカプセルの部屋の画面に戻ります。

※この時点で、交換したポケモンはセーブされます。

ポケモンのわざを忘れさせる人がいる？

＜赤・緑・青・ピカチュウバージョン＞に登場しているポケモンなのに、タイムカプセルの受付の女性に「つれていけません！」と、ことわられてしまう・・・それは＜赤・緑・青・ピカチュウバージョン＞に出ていないわざを覚えさせたからです。そのわざを忘れさせれば、タイムカプセルで交換できるはず。どこかに、わざを忘れさせてくれる人がいるといいのですが・・・。

「ふしぎなおくりもの」について

「ふしぎなおくりもの」は、ゲームボーイカラー本体の赤外線通信機能でともだちと通信して、いろんな「どうぐ」をふやす遊びです。

※ゲームボーイカラー同士でないと「ふしぎなおくりもの」は遊べません。

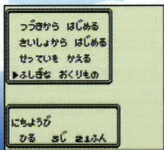
※「どうぐ」はポケモンセンターの2階、または主人公の部屋のパソコンのどちらかで受けとることができます。

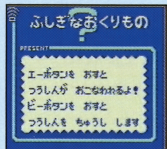
「ふしぎなおくりもの」は、最初から遊べるわけではありません。コガネのひゃっかてんの5階にいる女の子に話しかけてみてください(ゲームボーイカラーのみ)。レポートを書き、再びゲームをすると、メニューに「ふしぎなおくりもの」が追加されます。

●「ふしぎなおくりもの」のやり方

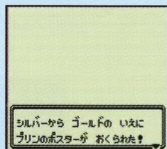
▶それぞれ、ゲームボーイ本体の電源を入れます。タイトル画面でAボタンかスタートボタンを押してメニューを呼び出します。「ふしぎなおくりもの」を選びAボタンで決定してください。

つづきから はじめる
さいしょから はじめる
せっていを かえる
▶ふしぎな おくりもの

にちようび
ひる ８じ ２１ふん

ふしぎなおくりものについて

▶通信画面が現れたら、ゲームボーイ本体の赤外線通信部の▲マークを向かい合わせて、5cm以内に近づけます。
※机の上など水平な場所に置いてやるといいでしょう。

▶どちらかがAボタンを押すと、それぞれの画面にどうぐが“出現”します。どんなどうぐが現れるかは、やってみないとわかりません。お店では売ってない珍しい物が手に入るかも。できるだけ、たくさんのともだちとやってみましょう。

※「ふしぎなおくりもの」は1日に5人のともだちとすることができます。また、同じともだちからは1日1回しか受けとれません。

シルバーから　ゴールドの　いえに
プリンのポスターが　おくられた！

●ポケットピカチュウカラーとの通信について

「ふしぎなおくりもの」は、別売のゲーム「ポケットピカチュウカラー　金銀といっしょ!」でも遊ぶことができます。「ポケットピカチュウカラー」では、ためたワット数によってもらえるどうぐが変わります。この遊びには日数や人数の制限はありません。

※ポケットピカチュウカラー取扱説明書23・24P参照

プリントについて

「ポケモンずかん」と「マサキのパソコン」のポケモンのデータを、別売のポケットプリンタでプリントすることができます。
※プリントの濃さは「せっていをかえる」で選べます(→10P)。

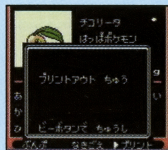
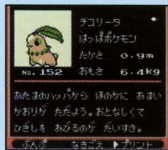
「ポケモンずかん」のプリント

▶ ゲームボーイ本体とポケットプリンタを、通信ケーブルで接続します。次にゲームボーイ本体とポケットプリンタの電源を入れます。

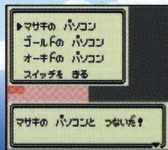
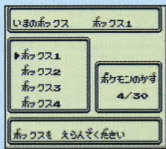
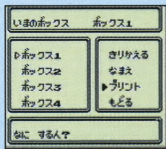
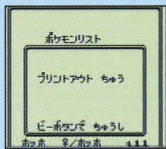
▶ 「つづきからはじめる」を選びます。ゲームが始まったらメニュー画面を開き「ずかん」を選択します。

▶ プリントしたいポケモンを選び、Aボタンで決定します。

プリントについて

▶「プリント」を選びAボタンで決定。プリントが始まります。キャンセルしたい時はBボタンを押してください。

「マサキのパソコン」のプリント

▶ゲームボーイ本体とポケットプリンタを、通信ケーブルで接続します。次にゲームボーイ本体とポケットプリンタの電源を入れます。

▶「つづきからはじめる」を選びます。ゲームが始まったら「マサキのパソコン」と接続します。

▶「ボックスをかえる」を選び、プリントするボックスを決めます。

▶「プリント」のコマンドが出るのでAボタンで決定してください。

▶ポケモンのリストのプリントが始まります。キャンセルしたいときはBボタンを押してください。

「ポケモンずかん」「マサキのパソコン」以外にも、「メール」や「ポケモンのステータス」もプリントできるようです。またその他にもプリントできるものがあるとのウワサが…。それはゲームを進めるうちに明らかになるかもしれません。

スタッフリスト

ディレクター
たじり　さとし
サブディレクター
ますだ　じゅんいち
プログラム
わたなべ　てつや
もりもと　しげき
たまだ　そうすけ
おおた　たけのり
グラフィックディレクター
すぎもり　けん
ポケモン　デザイン
すぎもり　けん
ふじわら　もとふみ
もりもと　しげき
にしだ　あつこ
よしだ　ひろのぶ
さいとう　むねお
おおた　さとし
よしかわ　れな
グラフィック　デザイン
おくたに　じゅん
いわした　あすか
わたなべ　てつや
おんがく
ますだ　じゅんいち
いちのせ　ごう
サウンド　エフェクト
あおき　もりかず
ますだ　じゅんいち
わたなべ　てつや
ゲームデザイン
たじり　さとし
にしの　こうじ
もりもと　しげき
ますだ　じゅんいち
まつしま　けんじ
シナリオ
まつみや　としのぶ
まつしま　けんじ
ツール　プログラム
おおた　たけのり
パラメーター　せってい
にしの　こうじ
スクリプト　せってい
せや　のぶひろ
マップデータ　せってい
せきね　かずひと
マップ　デザイン
おおた　てつじ
にしの　こうじ
せや　のぶひろ

デバッグプレイ
スーパーマリオクラブ
さいき　けんじ
ただ　あつし
さるがくちょう
はしもと　とおる
まつもと　のぼる

パッケージ＆マニュアルイラスト
すぎもり　けん
マニュアルさくせい
さかた　もとはる
アートワーク
のむら　ふじこ
パッケージデザイン
かざま　ひでき
マニュアルデザイン
いとう　ひろみ

Staff list

スペシャルサンクス
かわかみ　なおこ
もり　あきと
はらだ　たかひろ

いわた　さとる

じんない　ひろゆき
かわむら　くにみ
のもと　がくじ

プロデューサー
いずし　たけひろ
かわぐち　たかし

いしはら　つねかず

エグゼクティブ　プロデューサー
やまうち　ひろし

バッテリーバックアップ機能に関するご注意

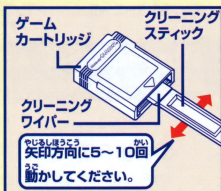
●このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています(リチウム電池内蔵)。●品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。●むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。●電池切れの為、セーブできなくなった場合は、有償で電池交換させていただきます。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

DMG-AAUJ-JPN

日本商標登録 第4141170号

このマークは、無承諾での
ゲームソフトの中古販売を
禁止するマークです。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY, RENTAL IS PROHIBITED. SELLING SECONDHAND IS NOT ALLOWED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。
また当社は、本品の中古販売を一切許可しておりません。

お客様ご相談窓口

任天堂株式会社

京都（本社）：京都市東山区福稲上高松町60番地
〒605-8660 TEL.(075)541-6113

東京サービスセンター：東京都千代田区神田須田町1丁目22番地
〒101-0041 TEL.(03)3254-1647

大阪サービスセンター：大阪市北区本庄東1丁目13番9号
〒531-0074 TEL.(06)6376-5970

名古屋サービスセンター：名古屋市西区幅下2丁目18番9号
〒451-0041 TEL.(052)571-2506

岡山サービスセンター：岡山市奉還町4丁目4番11号
〒700-0026 TEL.(086)252-2038

札幌サービスセンター：札幌市中央区北9条西18丁目2番地
〒060-0009 TEL.(011)612-6930

●電話受付時間：月～金 AM9～PM5（土、日、祝日、会社特休日を除く）
●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いします。

PAT. PEND. 実用新案登録 第1990850号